

Rolle 1: Den supermotiverte

Din motivasjon: Du elsker dugnad! Du synes det er viktig at alle bidrar, og vil gjerne få gjort mest mulig.

Ditt personlige mål: Få de andre til å jobbe mer effektivt og få unnagjort så mye som mulig.

Spill på: Du tar initiativ, fordeler oppgaver og blir litt frustrert når andre ikke jobber like hardt som deg.

Rolle 2: Den som helst vil slippe

Din motivasjon: Du er høygravid og har egentlig ikke lyst til å gjøre særlig mye. Du synes du allerede har en god unnskyldning for å slippe unna.

Ditt personlige mål: Gjøre minst mulig uten at de andre blir altfor irriterte på deg.

Spill på: Du finner stadig nye grunner til at du ikke kan gjøre en oppgave, men prøver samtidig å virke hjelpsom.

Rolle 3: Motstanderen

Din motivasjon: Du synes egentlig at de andre har dårlige ideer. Du mener at du vet hvordan dugnaden burde gjennomføres.

Ditt personlige mål: Få gjennom minst én av dine egne ideer.

Spill på: Still spørsmål ved forslagene til de andre, kom med alternative løsninger og prøv å overbevise gruppen.

Rolle 4: Den forelskede

Din motivasjon: Du er hemmelig forelsket i en av de andre på dugnaden.

Ditt personlige mål: Få oppmerksomhet fra personen du er forelsket i og få til en liten samtale eller et samarbeid med dem.

Spill på: Finn unnskyldninger for å være i nærheten av personen, hjelp dem litt ekstra eller prøv å imponere dem.

Rolle 5: Den som skylder penger

Din motivasjon: Du skylder en annen person på dugnaden penger. Du har ikke betalt tilbake, og håper å unngå temaet.

Ditt personlige mål: Unngå å snakke om pengene og helst unngå personen du skylder penger.

Spill på: Skift tema, finn andre ting å gjøre og prøv å holde deg unna personen uten at det blir for åpenbart.

Rolle 6: Den som vil ha pengene sine

Din motivasjon: En av de andre skylder deg penger. Du begynner å bli lei av å vente på å få dem tilbake.

Ditt personlige mål: Få personen til å innrømme at de skylder deg penger – og helst få en avtale om når du får dem tilbake.

Spill på: Prøv å få personen litt for deg selv, still spørsmål og finn naturlige anledninger til å ta opp saken.

Rolle 7: Den som vil imponere

Din motivasjon: Du vil at naboene skal legge merke til hvor flink og hjelpsom du er. Du håper å få skryt.

Ditt personlige mål: Bli den personen som gjør mest og får mest anerkjennelse.

Spill på: Ta på deg synlige oppgaver, fortell gjerne hvor mye du har gjort og tilby deg til ting som får oppmerksomhet.

Rolle 8: Fredsmekleren

Din motivasjon: Du hater dårlig stemning og vil at alle skal være venner.

Ditt personlige mål: Sørge for at gruppen ikke begynner å krangle, selv om det betyr at du må gi etter eller megle mellom andre.

Spill på: Prøv å roe ned konflikter, finne kompromisser og få alle til å bli enige.

Rolle 9: Den nye naboen

Din motivasjon: Du har nettopp flyttet inn i nabolaget og kjenner nesten ingen. Du er litt usikker på hva som forventes av deg.

Ditt personlige mål: Bli kjent med de andre, men uten å gjøre deg selv for synlig.

Spill på: Du følger litt med på hva de andre gjør, stiller spørsmål og prøver å finne din plass i gruppen.

Rolle 10: Den rettferdige

Din motivasjon: Du synes alle bør bidra omtrent like mye. Du blir irritert når noen slipper unna med mindre arbeid enn andre.

Ditt personlige mål: Sørge for at arbeidsoppgavene blir fordelt rettferdig.

Spill på: Følg med på hvem som gjør hva, og påpek når du synes fordelingen blir urettferdig.

Rolle 11: Den som har dårlig tid

Din motivasjon: Du har egentlig et annet sted du må være, og vil helst bli ferdig så raskt som mulig.

Ditt personlige mål: Få dugnaden unnagjort så fort som mulig.

Spill på: Press de andre til å jobbe raskere og foreslå snarveier og raske løsninger.

Rolle 12: Den som vil gjøre det ordentlig

Din motivasjon: Du synes det er viktig å gjøre ting skikkelig. Det spiller ingen rolle om det tar litt lengre tid.

Ditt personlige mål: Sørge for at arbeidet blir gjort på en måte du kan være fornøyd med.

Spill på: Rett på ting du synes blir gjort slurvete, og argumenter for hvorfor det er viktig å gjøre det ordentlig.

Rolle 13: Den konfliktsky

Din motivasjon: Du liker ikke konflikter og synes det er ubehagelig når folk er uenige.

Ditt personlige mål: Unngå at noen blir sinte eller begynner å krangle.

Spill på: Prøv å holde en lav profil, gi etter i diskusjoner og skift tema når stemningen blir dårlig.

Rolle 14: Den som føler seg oversett

Din motivasjon: Du føler ofte at de andre ikke hører på deg eller tar ideene dine på alvor.

Ditt personlige mål: Få de andre til å lytte til deg og anerkjenne bidraget ditt.

Spill på: Kom med forslag, prøv å få ordet og reager dersom de andre overser eller avviser ideene dine.

Rolle 15: Den som har en dårlig dag

Din motivasjon: Du har hatt en skikkelig dårlig dag og er egentlig ikke i humør til å være sosial. Du prøver likevel å gjøre det du skal.

Ditt personlige mål: Komme deg gjennom dugnaden uten at de andre merker hvor dårlig du egentlig har det.

Spill på: Vær litt stille eller kort i svarene, og prøv å trekke deg litt unna uten å forklare hvorfor.

Personen som sprer feilinformasjon